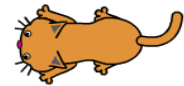




Informatique

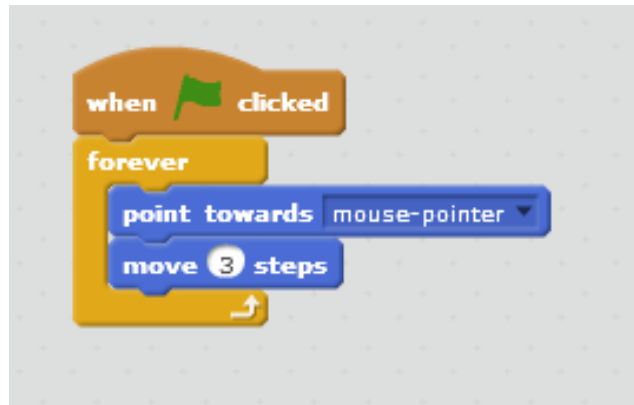
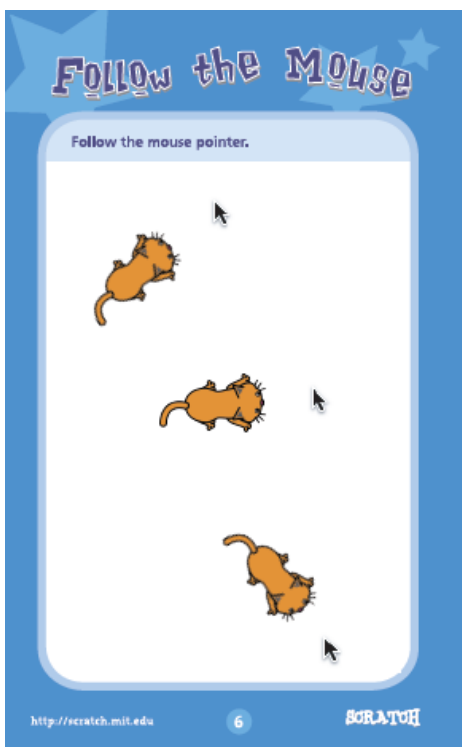
Chers élèves,

Dans l'application précédente, on a changé notre lutin en une souris et on l'a fait déplacer avec les flèches (arrows)



Dans cette nouvelle application, on va demander tout simplement à notre souris de suivre le pointeur de notre propre souris 😊 (mouse)

Taper les instructions ci-dessous :



C'est à vous de jouer.