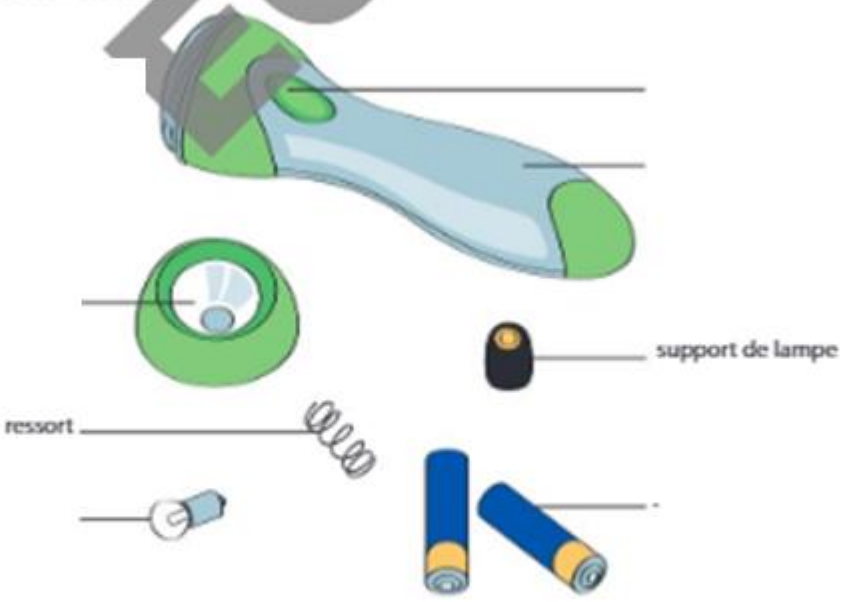
LES OBJETS

Utiliser l'électricité pour éclairer

1 Deux modèles de lampes à emporter avec soi

Une lampe de poche ouverte

Une lampe torche démontée



- Complète les légendes des deux lampes avec les mots : boîtier, pile, lampe, interrupteur, miroir.

LCIMEN

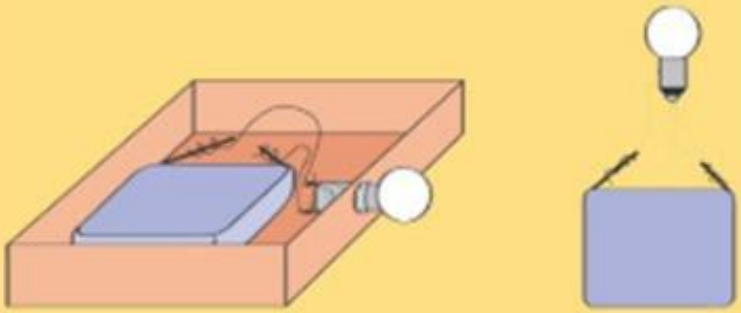
Compétences
- Comparer des lampes à piles.
- Réaliser un circuit électrique pour éclairer.

2 Comment allumer une lampe avec une pile ?

- Colorie la lampe quand elle s'allume.

As-tu bien compris ?

- **Complète le schéma** représentant le circuit électrique de la maquette ouverte.



Mots importants
- bornes
- lampe
- pile

SPECIMEN